



ALLA SCOPERTA DELLE COMPETENZE DIGITALI - APP GAMIFICATION

Durante l'appuntamento del 4 febbraio dedicato alla gamification, 10 ragazzi di età compresa tra i 10 e i 14 anni hanno imparato a creare quiz e giochi da utilizzare con i propri amici tramite smartphone.

9 PARTECIPANTI

Domanda ?

Uso Kahoot per...

Risposta corretta ✓

Fare quiz divertenti



Risposte sbagliate ✗

Domanda ?

Per fare giochi di gruppo uso...

Risposta corretta ✓

Quizlet



Risposte sbagliate ✗

Domanda ?

Uso H5P per...

Risposta corretta ✓

Creare il gioco del memory



Risposte sbagliate ✗

Domanda ?

Uso ... per creare una bacheca interattiva

Risposta corretta ✓

Padlet



Risposte sbagliate ✗

Domanda ?

BYOD significa.....

Risposta corretta ✓

Prendi il tuo dispositivo



Risposte sbagliate ✗

Domanda ?

Uso Zappar per...

Risposta corretta ✓

Visualizzare la realtà aumentata



Risposte sbagliate ✗

Domanda ?

Uso Zap.works per...

Risposta corretta ✓

Creare contenuti in realtà aumentata



Risposte sbagliate ✗

Domanda ?

Uso Cardboard per...

Risposta corretta ✓

Visualizzare scenari in realtà virtuale



Risposte sbagliate ✗

Domanda ?

Uso Google Street view per...

Risposta corretta ✓

Creare foto 360°
Visualizzare foto 360°



Risposte sbagliate ✗

Domanda ?

Uso VTC per...

Risposta corretta ✓

Creare Tour Virtuali



Risposte sbagliate ✗